#### Mise en œuvre d'une liaison série RS232

## **Objectifs**:

Valider une liaison série RS232 entre deux ETTD dans les environnements Linux et Windows.

Moyens : PC sous Windows et Linux, travail en binôme.

# Important :

## Vous devez :

Solution of the second seco

- touts les éléments importants du TP ;
- Les réponses aux questions posées ;
- Les problèmes que vous avez rencontrés ;
- La solution que vous avez apportée éventuellement à chacun des problèmes rencontrés.

## **Présentation** :

La liaison série RS232 reste présente dans certains équipements de communication (switches, routeurs, systèmes embarqués, ...). Elle permet un échange de données de type « caractère par caractères » de façon très simple entre deux équipements (peer to peer).

Pas de trame, pas de réseau, transmission en bande de base sans codage ... on est dans le fondamental. C'est la genèse de la communication, dont les principes s'appliquent à toutes les liaisons de type « série » créées ensuite (usb, lan, ...).

## Vocabulaire :

ETTD : Equipement terminal de transmission de données : un PC, un Terminal Wyse. ETCD : Equipement terminal de circuit de données : un modem RTC. Full Duplex : communication dans les deux sens simultanément.

## PARTIE 1 : Validation d'une liaison RS232

On dispose d'un ordinateur équipé d'un port série. Le système d'exploitation nous permet déjà de tester le bon fonctionnement de ce port série. L'objectif est de valider la partie technique de l'installation.

## Identifiez le(s) connecteur(s) série disponible(s) sur votre machine :

Il s'agit généralement d'une prise SUB-DB9 (9 broches). La norme ayant pas mal évolué, vous rencontrerez peut être sur certains dinosaures des SUB-DB25(25 broches) plus anciennes...

<u>Femelles ou mâles</u> ? La norme est floue à ce sujet. Par prudence, il faut consulter la notice du fabriquant. Pour un PC, ce sera toujours une DB9 mâle.

Le câble de liaison doit respecter un principe : la sortie (TXD) d'un ETTD va vers l'entrée de l'autre (RXD). Si les 2 ETTD sont identiques, il faudra donc un câble croisé.

Au minimum, une liaison rs232 bi-directionnelle n'a besoin que de 3 broches : RX, TX, GND. Les autres broches sont des informations de contrôle utilisées à l'origine pour dialoguer avec des ETCD (modems).

## Une liaison rs232 se caractérise par des paramètres de communication :

Vitesse (en baud), format de la donnée (7 ou 8 bits), paramètres de synchronisation (start/stop bit), paramètre de contrôle de cohérence (parité), paramètre de gestion de flux (DTR/ Xon-Xoff).

<sup>©</sup> 2 appareils reliés doivent évidemment avoir la même configuration pour bien se comprendre.

# RS232



TP – Liaison série 1 – SN - 2022

# 1-1 Paramétrer l'écran Wyse (si vous n'avez pas de Wyse, consultez la note à la fin du §) :

Un terminal Wyse est un appareil assez simple qui affiche sur son écran les caractères reçus par un de ses ports série (par sa broche RXD), et qui envoie ce qu'on tape sur son clavier sur ce même port série (sa broche TXD). C'est l'équivalent d'un logiciel comme HyperTerminal, Tera Term, puTTY, ...

Simple ne veut pas dire qu'il n'y a rien à faire. Il faut adapter le terminal à l'ETTD auquel il est relié. Outre les paramètres de communication, il y a toute une série de paramètres propres aux terminaux et qui concernent sa compatibilité d'affichage (Jeu de caractères, émulation, ...).

Pour configurer l'écran Wyse : accédez au menu par <SHIFT> < SELECT> sur le clavier. Explorez les menus avec les touches de fonction, les flèches et la barre d'espace. **Reproduisez les réglages suivants :** 

	hange: Use ARROWS and SP	ACE		
	Columns = 80	Cursor = Blink Blk	Scrn Saver = On	
	Lines = 25	Display = Dark	Char Cell = 10 x 16	
	Page = 1 x Lines	Autopage = Off	80/132 Clr = Off	
	Fl <mark>F2 F3 F4</mark> Disp <mark>Genrl Keybd Comm</mark>	F5 F6 F7 F8 Misc ANSII ANSIZ Tabs	<mark>F9 F10 F11 F12</mark> Ansbk Fkeys Prntr Exit	
Emulation	Stange: Use ARROWS and S	Pace	1	
	Personality = UT 220-8	Enhance = On	Status Line = On	
	SCrl = Jump	Autoscrl = On	Wrap EOL = Off	
	NEV CK = CK	Monitor = Off	Recognize DEL = Off	
	F1 F2 F3 F4 Disp Genri Keybd Comm	F5 F6 F7 F8 Misc ANSII ANSIZ Tabs	F9 F10 F11 F12 Ansbk Fkeys Prntr Exit	
	Change: Use ARROWS and SG	DAPE	1	
	<u>Change: Use ARROWS and SF</u>	PACE	1	1
	<u>Change: Use ARROWS and SF</u> Keyclick = Off	Repeat = On	Keucade = ASCII	1
	<u>Change: Use ARROWS and SP</u> Keyclick = Off Keylock = Caps	PACE Repeat = On Margin Bell = Off	Keycode = ASCII Bell Volume = 1	
	<u>Change: Use ARROWS and SF</u> Keyclick = Off Keylock = Caps Language = FRENCH	PACE Repeat = On Margin Bell = Off Corner Key = Compose	Keycade = ASCII Bell Volume = 1	
	Change: Use ARROWS and SF Keyclick = Off Keylock = Caps Language = FRENCH F1 F2 F3 F4 Disp Genri Keybd Comm	PACE Repeat = On Margin Bell = Off Corner Key = Compose F5 F6 F7 F8 Misc ANSII ANSIZ Tabs	Keycode = ASCII Bell Volume = I F9 F10 F11 F12 Ansbk Fkeys Prntr Exit	
Vitesse	Change: Use ARROWS and SF Keyclick = Off Keylock = Caps Language = FRENCH F1 F2 F3 F4 Disp Genr1 Keybd Comm	PACE Repeat = On Margin Bell = Off Corner Key = Compose F5 F6 F7 F8 Misc ANSII ANSI2 Tabs	Keycode = ASCII Bell Volume = 1 F9 F10 F11 F12 Ansbk Fkeys Prntr Exit	Format/Contrôle données
Vitesse	Change: Use ARROWS and SF Keyclick = Off Keylock = Caps Language = FRENCH F1 F2 F3 F4 Disp Benrl Keybd Comm	PACE Repeat = On Margin Bell = Off Corner Key = Compose F5 F6 F7 F8 Misc ANSII ANSIZ Tabs PACE	Keycode = ASCII Bell Volume = 1 F9 F10 F11 F12 Ansbk Ekeys Printi Exit	Format/Contrôle données
Vitesse	Change: Use ARROHS and SF Keyclick = Off Keylock = Caps Language = FRENCH E1 F2 F3 F4 Disp F2 F3 F4 Comm Unate: Use ARROHS and SF Baud Rate A choisir Rev Hundsh A choisir	PACE Repeat = On Margin Bell = Off Corner Key = Compose F5 F6 F7 F8 Misc ANSII ANSIZ Tabs PACE Data/Pari A choisir	Keycode = ASCII Bell Volume = I F9 F10 F11 F12 Ansbk Fkeys Prntn Exit	Format/Contrôle données Synchronisation
Vitesse	Change: Use ARROWS and SF Keyclick = Off Keylock = Caps Language = FRENCH E1 F2 F3 F4 Disp Eenni Keybd Comm	PACE Repeat = On Margin Bell = Off Corner Key = Compose F5 F6 F7 F8 Misc ANSII ANSIZ Tabs PACE Data/Pari A choisir Rev Hndshk Level = 192 Xmt Lin = Nere	Keycode = ASCII Bell Volume = I F9 F10 F11 F12 Ansbk Fkeys Prntn Exit Stop Bits = 1 Xnt Hndshk = None	Format/Contrôle données Synchronisation
Vitesse Contrôle de flux	Change: Use ARROHS and SF Keyclick = Off Keylock = Caps Language = FRENCH E1 F2 F3 F4 Disp F2 F3 F4 Comm Comm E2 Use ARROHS and SF Baud Rate A choisir Rev Hndsh A choisir Comp DX	PACE Repeat = On Margin Bell = Off Corner Key = Compose F5 F6 F7 F8 Misc ANSII ANSI2 Tabs PACE Data/Pari A choisir Rev Hndshk Level = 192 Xmt Lim = None	Keycode = ASCII Bell Volume = 1 F9 F10 F11 F12 Ansbk Fkeys Prntr Exit Stop Bits = 1 Xmt Hndshk = None Host Port = A choisir	Format/Contrôle données Synchronisation

Change: Use ARROWS and SI	PACE	
WPRT Intensity = Dim Blk End = US/CR Printer Attached = On	APRT Rev = Off Attribute = Char Nulls Suppress = On	APRT Undrln = Off Multiple Page = On
F1 F2 F3 F4 Dison Genri Keybd Comm	F5 F6 F7 F8 Misc ANSII ANSI2 Tabs	F9 F10 F11 F12 Ansbk fkeys Prnth Exit
<u>Change: Use ARROWS and</u>	I SPACE	
<u>Change: Use ARROWS and</u> Char Set = Multination Cursor Keys = Normal	J SPACE nal Char Mode = National Keypad = Numeric	ANSI ID = UT 220 DEL = DEL/CAN

Pour sortir et enregistrer : F12, puis <ESPACE> pour indiquer Yes à la question posée, puis F12.

NOTE : Si vous ne disposez pas de terminal Wyse, vous pouvez relier 2 PC ensemble. Celui qui jouera le rôle du Wyse utilisera (sous Windows) un logiciel comme TeraTerm, puTTY, ou (sous Linux), CuteCom (interface graphique) ou MiniCom (mode texte).

Ce logiciel doit aussi être paramétré (COM, vitesse, flux ...).

## **1-2 Tests dans l'environnement Windows**

Les ports séries se nomment généralement COM1, COM2, ... La commande **mode** permet de les configurer.

Site à consulter (ou l'aide en ligne de la commande) : http://www.computerhope.com/modehlp.htm

- a) Afficher le réglage actuel du port COM choisi (Voir le Gestionnaire de périphérique pour connaitre le numéro de COM présent sur votre machine)
- b) Modifier les paramètres du port COM comme suit : 19200baud, 8bits, pas de parité. Vérifiez que le réglage est bien appliqué.

Connexion des deux ETTDs :

- c) <u>Vérifiez le câble</u> de connexion entre votre port COM et le terminal Wyse. Configurez le terminal de la même façon que le COM du PC.
- d) Envoyer des caractères du PC vers le terminal : Utilisez la redirection. Ex : DIR > COM1
- e) Utilisez un logiciel comme TeraTerm, terminal, ou PuttY pour échanger en full duplex.
- f) Avec un multimètre (Ohm-mètre ou testeur de continuité), établissez le schéma du câble.

# 1-3 Tests dans l'environnement Linux

Les ports séries (COM1, COM2, ...) se nomment généralement /dev/ttyS0, /dev/ttyS1, ... Si vous utilisez un adaptateur USB, vous pouvez connaitre le nom du port série en affichant les derniers messages du système avec la commande : dmesg

La commande **stty** permet de configurer un port série. Site à consulter (ou l'aide en ligne de la commande) : <u>http://pwet.fr/man/linux/commandes/stty</u>

- a) Afficher le réglage actuel du port COM choisi (Ex. pour le COM1: stty -a < /dev/ttyS0)
- b) Utilisez les paramètres suivants: 19200baud, 8bits, pas de parité. Vérifiez que le réglage est bien appliqué (ex:stty 19200 < /dev/ttyS0)</li>

Connexion des deux ETTDs :

- c) Utilisez le câble fourni pour la connexion entre votre port COM et le terminal Wyse (ou le 2<sup>e</sup> PC).
- d) Envoyer des caractères du PC vers le terminal pour un test rapide : Utilisez la redirection. Ex : ls -l > /dev/ttyS0
- e) Utilisez un logiciel CuteCom ou MiniCom pour effectuer des tests en Full Duplex.
- f) Avec un oscilloscope, visualisez la forme du signal.

# 1-4 Mise en évidence d'une erreur de configuration

Modifiez le réglage de la transmission sur un seul des ETTD : 9600 bauds. Constatez l'effet sur la communication.

#### PARTIE 2: Exemple d'utilisation d'une liaison RS232 sous Linux : Une deuxième console.

# Petite information sur les dessous de Linux :

Un bref séjour sur Wikipédia vous en apprendra un peu plus sur les origines d'Unix et de Linux, et notamment des normalisations<sup>1</sup> adoptées au fil du temps.

Linux suit actuellement les recommandations de la norme POSIX et utilise le mécanisme **SystemD**<sup>2</sup> pour gérer tous les services (*daemons*) à lancer au démarrage (SystemD utilise lui-même un *daemon* appelé *systemd*).

### Notion de RUN-LEVEL (Niveau d'exécution)

Linux possède plusieurs modes de fonctionnement : monoposte, multiposte, avec réseau, avec interface graphique... Ils sont repérés par un numéro :

- 0 : arrêt
- 1 : monoposte (maintenance)
- 2 : multipostes sans réseau
- 3 : multipostes avec réseau
- 5 : multipostes réseau et interface graphique
- 6 : reboot

La commande *init* permet de passer d'un niveau à l'autre. Généralement, on démarre en mode 3 (serveurs) ou 5 (postes de travail).

A chaque *runlevel* correspond une liste de services à démarrer.

#### Gestion manuelle des services :

Pour établir la liste des services (*daemons*) à démarrer, on utilise des instructions<sup>3</sup> dont la principale est systemctl.

### Systemctl ou service ?

Vous connaissez sans doute la commande linux *service* (start, stop, status, reload) qui permet de gérer certains services qui sont répertoriés dans le dossier /etc/init.d Mais cela ne modifie pas la liste des services à démarrer au lancement de la machine ; c'est juste une action temporaire.

*Systemctl* permet de faire comme *service* mais son but principal est de déterminer quel service doit être démarré à chaque lancement de la machine (mots clés *enable* et *disable*)

Il utilise le dossier : /etc/systemd/system qui contient des liens (regroupés dans des sous-dossiers) vers des UNITS, c'est-à-dire des fichiers de configuration des services.

Ces fichiers *unit* sont à l'origine dans le dossier : /lib/systemd/system (ou /usr/lib/systemd/system sur les dernières versions). Il faut les copier dans /etc/systemd/system, les modifier selon nos besoins, et utiliser la commande *systemctrl* pour les activer.

Bien sûr, on ne le fera pas nous même : on utilisera la commande *systemctl* comme indiqué ci-après.

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> http://fr.wikipedia.org/wiki/UNIX\_System\_V

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup> http://fr.wikipedia.org/wiki/Systemd

<sup>&</sup>lt;sup>3</sup> https://doc.opensuse.org/documentation/leap/reference/html/book.opensuse.reference/cha.systemd.html

# Travail : Ajouter un service de login sur un terminal en mode texte sur port Série

Après avoir lu ce qui précède, voici la description du travail à effectuer :

Le fichier unit correspondant à ce service est serial-getty@.service

Comme ce fichier est générique, il faut **lui indiquer** le nom du port série à utiliser. Il créera ensuite le module de démarrage.

Quel est le nom du port série que vous utilisez sur votre Linux ? Admettons que se soit le pour /dev/ttyS0 :

systemctl enable serial-getty@ttyS0.service

Note : Le ttyS0 positionné après le @ sera récupéré comme paramètre % I dans le fichier de configuration.

### Il faut ensuite activer la modification au démarrage :

systemctl start serial-getty@ttyS0.service

Le "start" peut être remplacé par "stop", "status", comme avec la commande service. Mais l'action est permanente.

Pour un terminal Wyse, paramétrer le mode vt220-8 (Menu F2, Personality)

Si vous avez correctement fait le travail, vous devriez avoir le login sur le Wyse ou sur le terminal.

A LA FIN DU TP : Remettez la configuration du port COM dans l'état où vous l'avez trouvé. Réf : <u>http://0pointer.de/blog/projects/serial-console.html</u>